Første interviewrunde: Transskribering af interview med A, 26, kvinde.

A er den interviewede og I er personen som interviewer.

I: Ja ok men, ehh, tak fordi du vil være med i det her interview, ehh, godt så, men ehh, men altså det første spørgsmål som jeg sådan vil stille dig det er jo så her om du har problemer med at holde styr på dit hjem i hverdagen?

A: En lille smule ja.

I: Nå ok. Ja ehh, hvad er det for nogle udfordringer som du har her med at holde styr?

A: bare sådan generelt at få, ja ryddet op i hverdagen og finde plads til alle de ting man har.

I: Ja ok, er der nogle specifikke ting, som opvask, toilet og alt sådan noget, sådan helt specifikt?

A: Ja, opvask for eksempel det er lidt svært en gang imellem synes jeg.

I: Yes, yes… godt nok, jeg tror bare vi skynder os og hopper videre. Godt nok, fordi, ehm, det interviewet nemlig også handler om, det er, vi vil, vi har sådan 2 visioner eller ideer til hvordan man kunne forbedrer, ehh, hele det her, en persons oplevelse omkring det her med og rydde op, og lignende hverdagsopgaver. De her visioner dem vil vi så gerne introducere dig for, så vi kan få noget feedback omkring hvad du synes, og lignende. Den ene, hvad hedder sådan noget, det ene af de her 2 visioner, produkter hvad vi nu skal kalde det, det er, det er så en app, hvor at man tager et billede og det her billede bliver så analyseret for hvilke oprydningsopgaver der er. Også skal man så løse den, når man så har fået de her opgaver, og når man så har løst den, så tager man et nyt billede også for man nogle point.

A: okay.

I: Den anden ide, det er mere designet som et spil, hvor at man spiller et spil hvor man har nogle opgaver hvor man så rydder op og for nogle point og kan købe nogle ting i spillet, til spillet, så ja ehm, jeg ved ikke om du selv kunne, ja det ser du hvad er om lidt.

A: Ja.

I: Men ja det er et virtuelt hjem hvor man rydder op, i sit hjem. – Jeg skal lige finde det. Godt jeg tror vi starter med den her. |***Larm og ligegyldig samtale til sig selv, mens pc bliver rykket rundt

og wireframe findes frem***|. Som er denne her, og det er, den hvor du tager et billede. Du skal bare trykke og hvis det er så lyser den op blåt der hvor du kan trykke på den, men ja, og det er selvfølgelig inden for skærmen.

A: Altså herinde eller hvad?

I: Ja inden for telefonen.

A: Og hvad skal man trykke på siger du?

I: Bare brug den, ligesom hvis det havde været en app, på telefonen ud fra hvad du ville tro der skulle gøres.

Lidt stilhed mens informanten anvender wireframet

A: ok,… Interessant. Det vil sige, man tager altså bare et billede også skal man bare trykke clean?

I: Ja eller, når du trykker clean så tager du så et nyt billede for at verificere at du har løst opgaven ikk'.

A: Okay.

I: Ja, også for du så nogle point. Vi åbner lige det næste. Eller nej… det er for resten rigtigt, vi skal lige ehh, det er rigtigt det havde jeg lige glemt, jeg må jo hellere gøre det rigtigt den her gang. Godt! Hvad syntes du sådan omkring, ehh hvad hedder sådan noget, den her ide? Tror du det kunne være brugbart?

A: Ja det tror jeg godt, altså hvis man tager i betragtning af at mange sidder og spiller på telefonen og sådan noget, så tror jeg det ville give god mening, at man kunne gøre det sådan.

I: Ja, så men ehh, ja så du syntes godt det var noget der kunne være brugbart.

A: Ja.

I: Tror du det kunne, hvad hedder sådan noget, at det reelt set kunne være en hjælp for dig i forhold til og få ryddet op?

A: Ja det tror jeg bestemt det kunne… (I: Det tror du) … Ja

I: Okay, hvorfor det?

A: Fordi altså, det der med at man måske kan se at man, hvordan det så ser ud, ja det ved jeg ikke, altså man for sådan et andet billede end hvis man bare går rundt og kigger på det.

I: Ja, så det er noget med at man, at du faktisk får fortalt at der er et problem… (A: ja)… okay så du ikke bare… okay. Oki doki, så det tror du godt kunne hjælpe. Nå men så tænker jeg at vi hopper videre til det næste her. Og det er sååå, ehh, den her ide hvor at det er et spil, hvor at der ikke rigtigt er så meget der foregår uden for spillet, men det er bare en del af spillet.

A: hmm, så det er sådan set bare sådan hvor man får, for eksempel at der er en, ja det ved jeg ikke, et eller andet på væggen og så kan man trykke også fjerne det.

I: Øhh, ja. Det ehh, er cirka, det der handler om ja. Også for man så nogle point og dem kan man så købe ting for.

A: Man kan købe en skraldespand.

I: Man kan købe en skraldespand ja.

A: Ok, ja, hvad sker der så, aha, smart var (kommentar til A's 3 årige datter), av for helvedet.

I: Jeg tror også vi har kørt i gennem hvad det her, den her visualisering kan så.

A: Yes.

I: Hvad syntes du så om den her ide, det her med et virtuelt hjem, som spil, der ja?

A: Jamen altså, jeg tror bedre jeg kunne li den anden ide.

I: Ja, ok. Så, hvorfor det?

A: Det ved jeg ikke, det er bare sådan lidt mærkeligt at man, **smågrin**, men ja det ved jeg ikke, altså men der får man jo så et virtuelt billede af sit hjem måske, og hvor man ligesom kan se hvor er skraldet og hvor man skal rydde op. Frem for det andet, hvor man skulle tage et billede.

I: Tror du det kunne, tror du den her ide kunne være brugbar, for dig?

A: Jaa, det tror jeg godt den kunne ja, altså ja, jov… det vil måske også gøre det nemmere og se at man ligesom har brug for at få ryddet op.

I: Ja… der er så en lille kommentar, den her ide, det er bare, der er ikke nogen connection til den virkelig verden, i hvert fald ikke som spillet er tænkt lige nu. Men ja ok godt nok. Skal lige se hvad

er det næste som er på dagsordenen. Ehh, ja, ehh, hvilken af de her 2 ideer tror du så egentligt kunne være bedst til at, ehh, hjælpe dig, med at holde orden, hvis du skulle anvende en af dem, du kan selvfølgelig også sige de ikke er gode nogle af dem eller noget?

A: Jeg tror at, så tror jeg nummer 1 (billedgenkendelses/ML).

I: Ja, så den hvor at man tog et billede.

A: Ja.

I: Okay. Hvordan tror du man, ehh, at du, hvordan ville du få, tror du det kunne gøre det, om der var nogen måde man kunne gøre noget for at forøge succesen, for at det hjalp dig, ved begge løsninger.

A: Altså, ved nummer 2 (Virtuelt hjem) så skulle det måske være det der med at man gjorde det sådan, mere virkeligt at, altså mere realistisk at man sådan, mere kunne se sin egen ting, altså, at man på en eller anden måde kunne få det til at blive mere virkeligt.

I: Ja så det skulle minde mere om ens eget hjem?

A: Ja

I: Hvad men den anden ide, har du noget der kunne gøre det bedre.

A: Nej, jeg syntes egentligt det er en meget god ide, det der med at man tager et billede også og når du ligesom føler nu har du fjernet, ligesom ryddet det op, så tager du et nyt også er det væk.

I: Ja, tror du der, tror du det ville være et reelt produkt du ville bruge som et hjælpemiddel, i begge løsningers tankegang her?

A: Ja det tror jeg godt, det tror jeg godt at jeg ville. Men altså, ehh, for at jeg ville skulle kunne huske det, såå ville det skulle give mig en påmindelse om det.

I: Ja så der skulle være noget, sådan notifikation eller noget, men at nu skal du tage et billede for at, i dag, ehh, for at få nogle nye opgaver.

A: Jaa det tror jeg.

I: Okay. Er der noget du sådan kunne tænke der skulle være, et eller andet, at der skulle være noget man fik ud af det for at få det gjort også måske?

A: Det ved jeg ikke, altså man kan jo på en, Ja det ved jeg ikke, sådan en belønningsting altså, jeg ved bare ikke helt hvad det skulle være, men et eller andet der ligesom, en eller anden form for belønning for, godt nu har du gjort det her altså, et, ja noget i den stil.

I: Ehh, ja, nu er du jo forældre så nu kan jeg jo stille et ekstra lille spørgsmål, ehh, tror du det ville være noget du kunne bruge i forhold til at lære dit barn og rydde op?

A: Jeg tror i hvert fald de ville syntes det var sjovere og rydde op hvis der var en eller anden form, måske et spil eller noget andet for det.

I: Ja godt nok, så de ville syntes det var sjovere hvis det var et spil.

A: Ja det tror jeg.

I: Okidoki. Ja, ok godt nok. Men ehm, vi har jo lidt været inde om det, men bare sådan så vi for det helt sort på hvidt her til slut, så ehh, hvilken en, bare helt konkret, hvilken løsning syntes du så er bedst?

A: Altså umiddelbart vil jeg sige nummer 1, men hvis jeg skulle tage sådan i forhold til hvis børn skulle inddrages så tror jeg nummer 2, fordi at de måske også kunne se det sjove i at det var mere ligesom et spil i forhold til at man skulle løse de her opgaver.

I: Ja godt nok, så tror jeg vi har været rundt om alle de ting vi skulle spørge omkring.

Interview afsluttes med et tak fordi informanten vil deltage i interview og informeres om at personen siger god for at deltage i interview osv.