

## 10. Bilag

```
#include <Adafruit_NeoPixel.h>
#ifdef __AVR__
  #include <avr/power.h> // Required for 16 MHz Adafruit Trinket
#endif
// Definerer hvilken datapin på Arduino boardet, som NeoPixels
// tilsluttes til.
#define LED_PIN 3

// Antal Neopixels, som er tilsluttet til Arduinoen.
#define LED_COUNT 361

// Erklærer vores NeoPixel strip objekt
Adafruit_NeoPixel strip(LED_COUNT, LED_PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800);
// Argument 1 = Antal pixels i NeoPixel strippen
// Argument 2 = Pin number, som anvendes på Arduino boardet
// Argument 3 = Pixel type flags, add together as needed:
//   NEO_KHZ800  800 KHz bitstream (most NeoPixel products w/WS2812
//   LEDs)
//   NEO_KHZ400  400 KHz (classic 'v1' (not v2) FLORA pixels, WS2811
//   drivers)
//   NEO_GRB     Pixels are wired for GRB bitstream (most NeoPixel
//   products)
//   NEO_RGB     Pixels are wired for RGB bitstream (v1 FLORA pixels,
//   not v2)
//   NEO_RGBW    Pixels are wired for RGBW bitstream (NeoPixel RGBW
//   products)

// setup() function -- Bliver eksekveret én gang ved opstart
// -----

void setup() {
  // Start
  // Denne kode sikrer kompabilitet med Adafruit Trinket 5V 16.MHz:
  #if defined(__AVR_ATtiny85__) && (F_CPU == 16000000)
    clock_prescale_set(clock_div_1);
  #endif
  // Slut.

  strip.begin();           // Initialisere NeoPixel strip objektet
  strip.show();           // Slukker alle pixels hurtigst muligt.
```

```

    strip.setBrightness(100); // Sætter lysstyrken for de individuelle
pixels. (max værdi = 255)
}

// loop() function -- Fortsætter med at blive eksekveret, så længe
Arduino boardet er aktivt -----

void loop() {
    // Udfylder alle pixels i strippen, med de valgte farver
    colorWipe(strip.Color( 0, 255,  0), 5); // Udfylder alle pixels i
farven grøn

    //Laver forsinkelse på 7000 ms, 7 sek, inden koden fortsætter til næste
trin.
    delay(7000);
    colorWipe(strip.Color(216,  53,  4), 5); // Udfylder alle pixels i
farven orange
}

// Udfylder pixels, en efter en, med en given farve. Pixels fortsætter
med den valgte farve, og udskiftes én efter én
void colorWipe(uint32_t color, int wait) {
    //Nedenstående kode er simpel. Tæller antallet af pixels i strippen
    for(int i=0; i<strip.numPixels(); i++) {
        strip.setPixelColor(i, color);           // Sætter pixels til den
valgte farve
        strip.show();                             // Opdaterer strips, til den
valgte farve
        delay(wait);                               // Denne kommando pauser for
loopet.
    }
}

```