**REAGERER PÅ KNAP**  
  
//Kode til at ledpin reagerer på knap.

const int buttonPin = 4; //nummer for knaptryk (4)

const int ledPin = 12; //nummer for ledPin (12)

int buttonState = 0; //variabel der indlæser knaptryk

void setup() {

pinMode(ledPin, OUTPUT); //gør ledPin til output

pinMode(buttonPin, INPUT); //gør knaptryk til input

}

void loop() {

buttonState = digitalRead(buttonPin);

if (buttonState == HIGH) { //hvis knappen trykkes, er buttonState High

digitalWrite(ledPin, HIGH); //tænder for ledPin

} else {

digitalWrite(ledPin, LOW); //slukker for ledPin

}

}

**LED BLINK**

//Kode til at få Led til at blinke.

void setup() {

pinMode(13, OUTPUT); //gør ledPin til output 13

}

void loop() { //funktionen er i loop, så den gentager sig selv konstant.

digitalWrite(13, HIGH); //tænder for 13

delay(500); //vent i halvt sekund

digitalWrite(13, LOW); //slukker for 13

delay(500); //vent i halvt sekund

}

//GENTAGER.

**KODE TIL DREJ MED SERVO**

//drej med servo

#include<Servo.h> //denne inkluderer libary i koden under.

Servo Drejeting; //gør navnet til Drejeting

void setup() {

Drejeting.attach(12); //servo pin på nummer 12

}

void loop() {

Drejeting.write(180); //Drejetingen drejer tingen 180 grader

}

**KODE TIL BESVARELSE AF SERIAL**

void setup() {

Serial.begin(9600); //hastiged af program

}

void loop() {

Serial.println("Besvarelse"); //Skriver besvarelse i serial.

}