

# HVORFOR SKAL BØRN LÆRE AT PROGAMMERE I

# SCRATCH

1

## Nem programmering

```
int x=0;
```

```
if (keyPressed && keyCode==32) {  
  if (x>39) {  
    x=0;  
  } else {  
    x=x+10;  
  }  
}
```



Scratch er en nemmere introduktion til programmering for børn end Java



2

## Kreativitet



Scratch gør det muligt for børn at integrere kreativitet i historiefortælling, spil og animation



3

## Styrker elevernes teknologiske forståelse

Når eleverne anvender Scratch udvikler de også kompetencer indenfor computational thinking

