

Interview af 12årig dreng testperson af Tilt Brush. Interview foretaget d. 14-05-2019.

Interviewer: Først så vil vi gerne høre om det var sjovt?

12årig testperson: Det var det.

Interviewer: Hvad var det der var sjovt?

12årig testperson: Det sjovt at du kan være inde i en virtuel verden og dreje hele vejen rundt om dig selv og se alting.

Interviewer: Hvordan synes du var at komme ind i en anden verden? Skulle man lige vænne sig til det?

12årig testperson: Næh ikke specielt.

Interviewer: Var det nemt at leve sig ind i verden også?

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvad så år du skulle have det af igen?

12årig testperson: Det var meget normalt.

Interviewer: Hvordan var det at prøve Tilt Brush helt i starten?

12årig testperson: Det var meget sjovt at man kunne skyde alt muligt. Hive tilbage og virkelig føle det.

Interviewer: Da du kom ind i tegneprogrammet der i starten. Var det svært at finde ud af?

12årig testperson: Det var dimensionerne af tegningerne. Hvordan de var vendt. De flade på den ene side og store og tykke på den anden.

Interviewer: Så det med at det var 3D. Når man er vant til at tegne på papir, men nu skulle man tegne dybde også.

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvad med de der tools synes du det var svært at finde ud af.

12årig testperson: Nej det var bare dreje rundt klik på den man ville prøve.

Interviewer: Så det lærte du hurtigt.

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvad så med bane to, den tutorial vi havde lavet. Hvad synes du om den? Hjalp den dig?

12årig testperson: Fint nok. Det hjalp lidt til sidst var jeg lidt hurtigere.

Interviewer: Hjalp det dig med at tegne 3D?

12årig testperson: Ja med at man kunne gå rundt om.

Interviewer: Du vant til at tænke i 3D med dit 3D print. Så du vant til at lave nogle kasser.

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvad så den sidste verden du kom ind i? Var det svært at finde på noget at tegne?

12årig testperson: Ikke specielt. Jeg tænkte bare en snemand med hat og arme ansigt og knapper.

Interviewer: Synes du at det hjælper at komme ind i verden hvor der er noget? F.eks. noget sne eller en snemand. Hjælper det en med at finde på noget at tegne? Eller var det lige meget?

12årig testperson: Det var ikke den store forskel men lidt.

Interviewer: Hvordan synes du det er at tegne inde i VR i forhold til at tegne på et stykke papir?

12årig testperson: Det fedt at man kan gå rundt om sine tegninger.

Interviewer: Er der ellers nogle ting du gerne vil sige om VR?

12årig testperson: Det fedt. Man lever sig ind i en helt anden verden.