

Interview af 11 årig dreng testperson af Tilt Brush. Interview foretaget d. 14-05-2019.

Interviewer: Først vil vi gerne bare høre om det var sjovt?

11årig testperson: Det var mega sjovt.

Interviewer: Hvad var sjovt ved?

11årig testperson: Jeg kunne rigtig godt lide spillet. Så kunne jeg rigtig godt lide da vi var inde i den der sneverden og selv skulle bestemme hvad vi ville tegne. Vi havde lært alt muligt. Det var mega sjovt.

Interviewer: Lige da du startede med spillet var der så noget der var svært?

11årig testperson: Det var lidt svært at finde ud af hvordan jeg skulle tegne, men så fandt jeg ud af det.

Interviewer: At tegne 3D? I forhold til at tegne på papir?

11årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvad så med tutorial banen? Hvad synes du om den?

11årig testperson: Den hjalp mig ret meget. Jeg kunne godt lide da jeg var inde i det der hus.

Interviewer: Hjalp huset dig til at finde på hvad du skulle tegne?

11årig testperson: Da jeg så huset, tænkte jeg inde i sneverden at jeg ville lave et slot. Fordi der var masser af sne. Så tænkte jeg på Frozen.

Interviewer: Ja så kom du ind i sneverden. Hvad var sjovt inde i sneverden?

11årig testperson: Det var at man kunne bruge alle de der ting i sin venstre hånd. Vi havde lært alle mulige ting i forhold til første gang.

Interviewer: Det hjalp lidt på det hele?

11årig testperson: Ja.

Interviewer: Var det sjovt at udforske de forskellige ting man kunne lave inde i spillet?

11årig testperson: Ja det var meget sjovt.

Interviewer: Var det svært at finde ud af hvordan man gjorde helt i starten?

11årig testperson: Jeg havde lidt problemer, men det fik jeg klaret ret hurtigt synes jeg.

Interviewer: Hvordan synes du det er at tegne i det her spil, i forhold til at tegne på papir normalt?

11årig testperson: Jeg kan bedre lide at tegne inde i spillet. Fordi så kan jeg give det skylden for at jeg tegnede forkert.

Interviewer: Så når man skal tegne noget på papir så er man lidt bange for at tegne noget der er grimt?

11årig testperson: Ja.

Interviewer: Men så i spillet der kan man lave lige hvad man vil fordi det faktisk er lige meget?

11årig testperson: Ja.

Interviewer: Havde det været bedre hvis vi var startet med at lade dig spille tutorial banen?

11årig testperson: Ja.

Interviewer: I stedet for at man skal prøve sig frem?

11årig testperson: Jeg kunne godt lide man skulle prøve sig frem. For så kunne man se hvor god man var til at finde tingene. Men det blev meget lettere da vi kom ind i tutorial banen.

Interviewer: Så det var også fedt selv at udforske hvordan man gjorde?

11årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvis du havde det derhjemme tror du så at du ville tegne mere?

11årig testperson: Ja. Stakkels PlayStation.

Interviewer: Så ville den ikke blive spillet på?

11årig testperson:

Nej. Ikke lige så meget i hvert fald.