

Interview af 12årig dreng testperson af Tilt Brush efter alle øvelser med Tilt Brush er gennemført.
Interview foretaget d. 12-05-2019.

Interviewer: Først og fremmest var det sjovt?

12årig testperson: Ja jeg synes faktisk det var meget sjovt. Altså der er flere sådan detaljer i hvad man laver. Så synes jeg også det er meget nemmere at tegne fordi der er mere plads.

Interviewer: Var det svært at komme i gang med?

12årig testperson: Ja i starten, men efter nogle minutter så forstår man hvad man skal gøre.

Interviewer: Hvad var det de var svært i starten?

12årig testperson: Det var controls. Man skulle lige vænne sig til det.

Interviewer: Hvad kunne det være? Hvad var svært at finde?

12årig testperson: Den ene knap var svær at bruge. Den bagpå var nem, men ikke den foran.

Interviewer: Okay den sad lidt underligt eller hvad?

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvad så inde i spillet? Man har penslen i den ene hånd og paletten i den anden. Var der noget på den der var svær at finde?

12årig testperson: Nej det var der ikke.

Interviewer: Du synes det var nemt nok at finde viskelæder og de andre værktøjer?

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Du var også ret hurtig til at finde de forskellige ting. Hvad med da du kom ind i den første bane, hvor der var helt sort. Var det svært at finde på noget at tegne?

12årig testperson: Altså den første ting jeg tænkte på var bare et dyr. Så jeg tegnede bare en ko.

Interviewer: Ligesom du gjorde i starten på papiret.

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Efterfølgende kom du ind i anden bane. Den med de tre opgaver. Hvordan synes du det var?

12årig testperson: Første opgave var nem. Det samme med den anden. Men den tredje var faktisk sjovere end den første og den anden fordi det var svære at male. Men det var nemt nok at male efter.

Interviewer: Havde det været bedre hvis vi var startet med bane to? Havde du haft nemmere ved at lære hvordan man gjorde hvis du var startet med den bane, i stedet for du fik lov at prøve dig frem?

12årig testperson: Prøve mig frem synes jeg var meget nemmere.

Interviewer: Okay. Så det var fedt bare at få lov og prøve sig frem. I den tutorial bane skulle du tegne en kasse. Normalt så tegner man bare en kasse sådan...

12årig testperson: Ja som et kvadrat.

Interviewer: Ja, men her der skulle du også tegne de andre linjer.

12årig testperson: Ja som 3D.

Interviewer: Ja lige præcis.

12årig testperson: Det faktisk meget sværere, men det også meget sjovt.

Interviewer: Synes du det var svært at tegne i 3D?

12årig testperson: Ja altså når man prøver at farvelægge noget er det meget svært. Når det er 3D så skal man farve hele vejen rundt om.

Interviewer: Okay. Til sidst kom du ind i sneverden med snemanden. Hvordan var det?

12årig testperson: Jeg gad godt prøve alle værktøjerne der var der. Så kunne jeg bruge dem på snemanden så det blev meget flottere.

Interviewer: Så da du fik frie tøjler, så var det fedt at udforske lidt?

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Hvordan synes du det var at tegne i VR i forhold til at tegne på papir?

12årig testperson: Det ser mere realistisk ud og så var det også meget sjovere fordi der er effekter og det har man ikke på papir.

Interviewer: På papir der har man kun forskellige farver.

12årig testperson: Ja.

Interviewer: Men derinde der kan du lave alle mulige effekter.

12årig testperson: Ja. Det er sjovt.

Interviewer: Er der noget andet du gerne vil sige om spillet?

12årig testperson: Jeg synes det var sjovt, men spillet kræver faktisk meget plads. Det kan være lidt irriterende hvis man bare er hjemme på sit værelse. Så skal man passe på man ikke rammer noget.

Interviewer: Ja okay. Hvordan synes du det føles når man tager brillerne af igen efter at have spillet i noget tid?

12årig testperson: Det føles faktisk lidt mærkeligt de første par minutter. Men man vender sig hurtigt til det.